



# COMUNE DI CHIEVE

PROVINCIA DI CREMONA

UFFICIO TECNICO

protocollo nr.

Chieve, 10/12/2020

AVVISO RELATIVO AD APPALTO AGGIUDICATO – LAVORI PUBBLICI

**OGGETTO: LAVORI DI RIQUALIFICAZIONE PARCO GIOCHI VIA F. ZANELLI  
(opere da elettricista)**

**CUP H36J20000390002 – C.I.G.: ZEF2F1A081**

## SI RENDE NOTO

che con determinazione n. 258 dell'Area Tecnica in data 25.11.2020, è stato aggiudicato in via definitiva l'appalto di cui all'oggetto. Le informazioni sulla gara e le relative risultanze sono di seguito riportate.

**Stazione appaltante:** COMUNE DI CHIEVE, Via San Giorgio n. 28, 26010 Chieve (CR), Area Tecnica – Tel. 0373234323, e-mail tecnico@comune.chieve.cr.it

**Procedura di aggiudicazione:** affidamento diretto, ai sensi dell'art. 36 comma 2 lettera a) del Decreto legislativo 18 aprile 2016 n. 50 e s.m.i..

**Criterio di aggiudicazione:** minor prezzo, mediante ribasso sull'importo dei lavori a corpo, al netto degli oneri della sicurezza non soggetti a ribasso, ai sensi dell'art. 36 comma 9bis del D.Lgs. 50-2016 e s.m.i.

**Ditta invitata:** DD SISTEMI Srl di Castelleone (CR).

**N. offerte ricevute a seguito invito:** 1 – n. offerte ammesse: 1.

**Ditta aggiudicataria:** DD SISTEMI Srl, con sede legale in 26012 Castelleone (CR), Piazza della Vittoria n. 7, P.IVA 01547500197, che ha offerto il ribasso del 4,74929% (quattro/74929 per cento), per un importo contrattuale pari ad € 4.100,00= per lavori, oltre ad IVA 22%, per un totale di € 5.002,00=.

**Subappalto:** Si applica quanto previsto dall'art. 105 del D. Lgs. 50/2016 e s.m.i.

**Responsabile Unico del Procedimento:** arch. Davide Zanotti.

**Procedure di ricorso:** la tutela giurisdizionale dinanzi al giudice amministrativo è disciplinata dal Codice del processo amministrativo. Organo di giurisdizione di 1° grado è il T.A.R. di Brescia.

Il presente avviso viene pubblicato all'Albo Pretorio del Comune e sul sito internet del Comune di Chieve.

Dalla Residenza Comunale, addì 10.12.2020

IL RESPONSABILE DELL'AREA TECNICA  
arch. Davide Zanotti